



Benvinguts al 3x3 de Bàsquet del CB Santa Perpètua que enguany celebrem al dia 7 de gener de 2023 a la pista central del nostre Pavelló Municipal de Santa Perpètua de Mogoda.

Esperem que gaudiu de la jornada i sort en la vostra participació.

## **SISTEMA DE COMPETICIÓ**

Es jugarà fase de LLIGUETA tots contra tots:

- Grups de 4 equips: Anada i tornada.
- Grups de 5 i 6 equips: Només anada.

## **FASE D'ENCREUAMENTS**

Un cop ordenats els equips segons la seva classificació a la Lligueta, es comunicaran els encreuaments:

- Grups de 4: Primer contra quart, segon contra tercer. I els guanyadors jugaran la final.
- Grups de 5: El primer passa directe a semifinals. Segon contra cinquè, tercer contra quart. Les semifinals la jugaran el primer contra el perdedor de tercer contra quart i el guanyador de segon contra cinquè contra el perdedor de tercer contra quart. I els guanyadors jugaran la final.
- Grups de 6: Primer contra quart, segon contra tercer. I els guanyadors jugaran la final. El cinquè i sisè jugaran un partit únic de consolació.

## **REGLAMENT DE JOC 3X3**

### *INICI DE PARTIT I SITUACIONS DE SALT ENTRE DOS*

1. A l'inici del partit, l'àrbitre realitzarà un sorteig mitjançant una moneda.

L'equip guanyador del sorteig tindrà dret a escollir entre tenir la primera possessió del partit, o disposar de la primera possessió d'un hipotètic període extra.

2. Cada cop que hi hagi una pilota retinguda, el servei correspondrà a l'equip defensor. A les situacions de pilota enganxada entre anella i taulell, o falta doble en situació de rebot, s'atorgarà al pilota a l'equip que es trobava defensant l'acció de tir.

### *VALOR DE LA CISTELLA I INICI DE JOC*

Cada cistella val 1 punt, excepte aquelles aconseguides des de més enllà de la línia de triple, que el seu valor serà de 2 punts. Els tirs lliures valen 1 punt.

### *TEMPS DE JOC - PUNTUACIÓ LÍMIT*

1. El temps de joc consistirà en un període de 20 minuts, a rellotge corregut.



2. No obstant, el primer equip que arribi a 21 punts o més, serà el guanyador del partit si això succeeix abans del final del temps de joc. Aquesta regla no s'aplica als períodes extres.

3. En cas de que el resultat al final del temps de joc sigui d'empat, es disputarà un període extra, que finalitzarà quan un dels equips aconseguixi una cistella.

#### *PARTIT PERDUT PER INCOMPAREIXENÇA O INFERIORITAT*

1. Un equip perdrà el partit per inferioritat si durant el joc, el nombre de jugadors que té aquest equip en la pista de joc és inferior a dos (2).

2. Per iniciar el partit, cal que estiguin presents i en disposició de jugar 3 jugadors a pista.

3. En el cas d'incompareixença o inferioritat:

a) S'adjudica el partit a l'equip contrari i el resultat serà d'11 a 0

#### *INICI DE LA JUGADA D'ATAC*

1. Després de cada cistella, falta personal sense llançaments, violació o fora, el jugador que ataca haurà de situar-se fora de la línia de 3 punts i passar la pilota a un defensor, aquest l'ha de tornar a aquell mateix jugador, que podrà iniciar l'atac tan bon punt rebí la pilota.

2. Després de cada rebot defensiu o recuperació, la pilota haurà de sortir més enllà de la línia de tres punts abans de poder anotar, és a dir, tindrà que ser tocada per algú jugador que tingui els dos peus fora de la línia.

3. Després d'un rebot defensiu o recuperació, la pilota haurà de sortir de la línia de triple. Si no es respecta aquesta regla i:

a) S'aconsegueix cistella: No s'anota la cistella, es considerarà violació de l'equip que ha encistellat i es sancionarà amb possessió de la pilota a l'equip contrari.

b) En l'acció de tir l'equip atacant és objecte de falta personal i sense cistella: La falta no serà considerada, ja que l'acció de tir sense que hagi sortit del triple es considera violació, i es sancionarà amb possessió de la pilota per l'equip contrari.

c) En l'acció de tir l'equip atacant és objecte de falta antiesportiva o es sanciona una falta tècnica: la sanció serà d'un tir lliure i possessió.

#### *FALTES*

1. Un jugador que hagi comès 4 faltes, personals i/o tècniques, serà informat per l'àrbitre i haurà de deixar el partit de forma immediata.

2. Un equip es troba en situació de penalització de faltes d'equip després de cometre 5 faltes durant el partit.

3. Sancions de faltes personals:

a. Falta comesa per un equip que no es troba en situació de penalització de faltes, sobre un jugador que no està en acció de tir: Servei per l'equip que rep la falta.



b. Falta comesa per un equip sobre un jugador contrari que es troba en acció de tir, i no aconsegueix encistellar:

i. Acció de tir dins de la línia de triple: un (1) tir lliure.

ii. Acció de tir fora de la línia de triple: dos (2) tirs lliures.

c. Falta comesa per un equip sobre un jugador contrari que es troba en acció de tir, i aconsegueix encistellar: un tir lliure addicional.

d. La resta de faltes comeses per un equip a partir de la 5<sup>a</sup> falta d'equip, exceptuant les faltes amb control de pilota (faltes d'atac), es sancionarà amb un tir lliure.

e. En tots els casos de tir lliure corresponent a falta personal, el joc es reprendrà amb la lluita pel rebot.

4. En el cas de faltes tècniques, antiesportives o desqualificants la sanció serà d'un tir lliure seguit de possessió per l'equip que rep la falta personal.

### *REGLA DE POSSESIÓ - PASSIVITAT*

1. Després de no realitzar l'acció de intentar aconseguir una cistella, l'àrbitre haurà de comptar durant 5' i de forma visible, per que el jugador llenci a cistella.

### *SUBSTITUCIONS I TEMPS MORTS*

1. Els equips podran substituir a un o més jugadors durant una oportunitat de substitució, que començarà quan la pilota quedi morta i l'àrbitre ho autoritzi.

2. En cas que hi hagi auxiliars de taula, aquest seran els encarregats de controlar que els canvis es realitzin de forma correcta.

### *DISPOSICIONS ADDICIONALS SITUACIONS ESPECIALS*

1. En cas de situacions i normes no presents en aquestes Regles s'aplicarà allò establert a les Regles de Bàsquetbol de la FIBA vigents en aquell moment.